



PLAN VAN AANPAK

Schrijfgids D&I

Voorblad

Zorg voor een net voorblad met een titel, na(a)m(en), datum, eventuele afbeeldingen

Bijl
PLAN VAN AANPAK

Inhoudsopgave

Achtergrondinformatie	2
De Opdracht	3
To-do lijst	4
De producten	5
Kosten.....	6

Zorg voor een goede opmaak. Je voegt dus ook een kop- en voettekst in. Denk ook aan paginanummering!

Achtergrondinformatie

In dit eerste hoofdstuk geef je achtergrondinformatie die van belang is voor het project.

Geef in achtergronden aan wat de samenstelling is van jullie groep. Beschrijf ook wie welke rol in de groep heeft. Er zijn 3 rollen:

- Communicator (neemt de leiding in feedbackgesprekken)
- Scrummer (neemt de leiding in het bijhouden en inzetten van het scrumboard)
- Planner (houdt de planning in de gaten en zorgt dat het project op tijd afkomt)

Ook beschrijf je kort wie de opdrachtgever van het project is en wat de opdracht is. Vraag jezelf af waar de opdrachtgever tegen aanloopt. Wat is het probleem? Probeer dit kort te op te schrijven.

Als laatste bedenk je ook welke leerdoelen jullie hebben bij dit project. Dit doe je op 2 onderdelen:

1. Doel over het onderwerp. **Bijvoorbeeld:**
 - a. Wij willen leren hoe je een vloeiende animatie maakt
 - b. Wij willen leren hoe je duidelijke signing kan maken
 - c. Wij willen leren lasersnijden
2. Doel over samenwerking en het managen van een project. **Bijvoorbeeld:**
 - a. Wij willen leren hoe je de voortgang in een project op overzichtelijke manier kunnen bijhouden
 - b. Wij willen leren hoe je omgaat met verschillen van meningen en ideeën
 - c. Wij willen leren hoe we ons goed aan de planning kunnen houden.

De Opdracht

Schrijf duidelijk op wat jullie gaan maken. Wat wordt het uiteindelijke eindresultaat en hoe komt dit eruit te zien? Het kan ook zijn dat dit meerdere producten worden. Je kan dit hoofdstuk heel goed ondersteunen met een foto of schets die een beeld geeft van het eindproduct. Natuurlijk hoeft nog niet ieder detail helemaal duidelijk te zijn.

Ook noteer je de productie-eisen waar het eindproduct en/of tussenproducten aan moet voldoen. Met deze productie-eisen kan je het project concreter maken. **Voorbeelden** van productie-eisen zijn:

1. De schetsen moeten van hoge kwaliteit zijn.
2. De schetsen moeten maten bevatten
3. Het storyboard geeft een duidelijk beeld van de uiteindelijke productie
4. De video bevat veel camerastandpunten
5. De poster sluit goed aan bij de huisstijl van het bedrijf
6. De programmacode functioneert goed.

To-do lijst

Om duidelijkheid te geven over hoe jullie het product gaan produceren noteer je activiteiten. Dit zijn alle dingen die jullie **doen** tijdens het project. Denk hierbij goed na over het proces. Je begint niet met het maken van je eindproduct maar gaat natuurlijk eerst de voorbereiden.

Voorbeelden:

Vorbereiding

1. Een gesprek voeren met de opdrachtgever
2. Onderzoek doen naar de werking van een camera
3. Schetsen van het eindproduct
4. Een huisstijl bedenken en verwerken in een styleboard
5. Een flowchart maken

Uitwerking

1. De website programmeren
2. De foto's maken met een camera
3. De videobestanden editen in Premiere Pro
4. Het 3D printen van het product
5. Het ontwerpen van de singing in Illustrator

De producten

Beschrijf wat je gaat inleveren. Geef een duidelijk beschrijving van het product. **Tip:** Uit de acties uit de to-do lijst komen dingen die je maakt, deze kan je noteren in dit hoofdstuk.

Hieronder weer **voorbeelden**:

Vorbereiding

1. Gespreksverslag in Word. We maken een gespreksverslag met daarin de feedback die we hebben gekregen van de opdrachtgever.
2. Een verslag met de testfoto's die we hebben gemaakt tijdens het oefenen met de camera. Ook leggen we de werking van belichting en de camera uit in dit verslag.
3. Schetsen van het product. We maken 3 schetsen van het eindproduct van verschillende aanzichten. Ook vermelden we de maat bij de schetsen.
4. Het styleboard. Hierop noteren we kleurgebruik, typografie en algeheel gevoel.
5. Een flowchart waarin duidelijk wordt welke pagina's er in onze website komen.

Uitwerkfase

1. Een website van 5 pagina's. We leveren hierbij alle geprogrammeerde bestanden in.
2. De gemaakte foto's. We leveren de ruwe en bewerkte foto's in zodat duidelijk wordt hoe we de foto's gemaakt en bewerkt hebben.
3. Het 3D bestand. We ontwerpen het product in Sketchup. Het uiteindelijke Sketchup bestand leveren we in.
4. De Ai bestanden. We maken veel singuitingen in Ai. We leveren alle Ai bestanden in zodat duidelijk wordt hoe deze zijn gemaakt.

Bijl
PLAN VAN AANPAK

Kosten

Het kan zijn dat je in het project kosten moet maken. Bijvoorbeeld als er onderdelen besteld moeten worden. Zorg dat je hier een net overzicht van maakt in excel en deze opneemt in het plan van aanpak. **Voorbeeld:**

Onderdeel	Aantal	Prijs.p. eenheid	totaal
Vinyl per m	5	€ 2,05	€ 10,25
Arduino Uno	1	€ 24,95	€ 24,95
lichtsensor	1	€ 5,99	€ 5,99
Totaal			€ 41,19